大規模な公共教育のために設計展開された唯一のオンライン語学学習プラットフォーム

メディアやゲームの専門家が教師や神経科学の研究者たちと共同開発したLinguaAttackは、楽しくて効果的な教授法で言語学習に新しい風を吹き込みます。学習ユニットは毎日短時間で学習できるようにビデオとゲームの組み合わせで設計されており、魅力的でイマーシブな(没入型)体験を提供します。

プラットフォームは26の言語で利用可能で、または英語での設定も可能です。

主なアクティビティ

・ビデオブースター：生きた英語が学べる12分間のレッスンビデオ×1,400本

・フォトディクショナリー：ウェブ最大の340テーマ別写真で見る辞書

・スターターラボ：超初心者向けの20個のビデオユニット

・スキルブースター：ビジネスや旅行に役立つ33個のビデオユニット

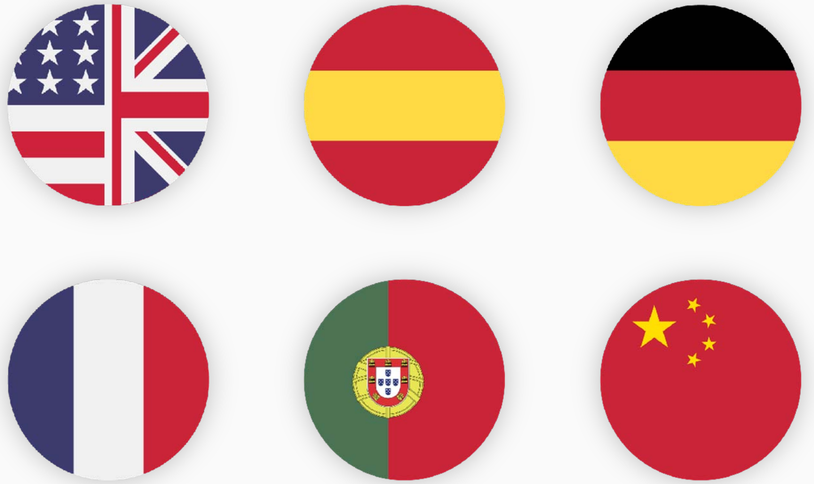
・アセスメント：ヨーロッパ全体で外国語の学習者の習得状況を示す際に用いられるガイドラインである CEFRに沿ったプレースメントテスト(配置テスト)とアセスメントテスト(レベル評価テスト)

Entertainment Learning

言語、インターフェースの選択肢と技術

学習言語

Lingua Attackの プラットフォームは、英語、フランス語、ドイツ語、スペイン語、ポルトガル語、中国語（北京語）の6 つの学習言語で構成されています。学習ユニットは、CEFR習熟度レベルA1からC1に対応しています。ビデオブースターユニットの80% は、A2からB2レベルに対応しており、その中でもスターターラボは、初心者または言語の習熟度が非常に低いレベル(A0からA1)の学習者向けに設計されています。また、適応型の評価テストが各学習言語にそれぞれ用意されています。



インターフェース言語(表示言語)

日本語と英語を含む26言語から表示言語を選択できます。

表示言語とは別に26の言語から翻訳言語として選択することも可能です。

大容量のクラウドホスティング

Lingua Attackのプラットフォームは、アマゾンウェブサービスのクラウドサーバーを使用しているため、必要に応じてどのような負荷レベルにも対応できる容量構成となっています。

Entertainment Learning

オンラインプラットフォームLingua Attack

言語学習における革新と効果

Lingua Attackは外国語学習において最も頻繁に遭遇する問題を解決することができるマルチプラットフォームです。

大規模な教育ために開発

「公共機関が大規模に採用可能な優れた言語学習教材がない」という問題を解決するためにLingua Attackは開発されました。

簡単かつ迅速に、そして効果的に幅広い人々に展開することができる、現在唯一の言語学習ソリューションです。

学習中の言語に頻繁に触れるようにするためには？

言語を学ぶには、頻繁に - 理想は週に数回 - そして十分に長い期間、その言語に触れる必要があります。

Lingua Attackでは、教師やトレーナーとの学習、あるいはオートノマスラーニングモード(自律学習モード)での学習用にデザインされた短い形式の学習ユニットにより、学習中の言語に頻繁に触れることができます。

iPhoneおよびAndroidのアプリはウェブサイトと同期しており、いつでもどこでも簡単で便利に学習できるため、練習する機会がより頻繁になります。

オーセンティックな教材はどこで見つけられますか？

言語学習において、教育目的に作られた教材ではないオーセンティックな教材の使用は、EUをはじめ世界中の言語教育の専門家たちによって強く推奨されています。

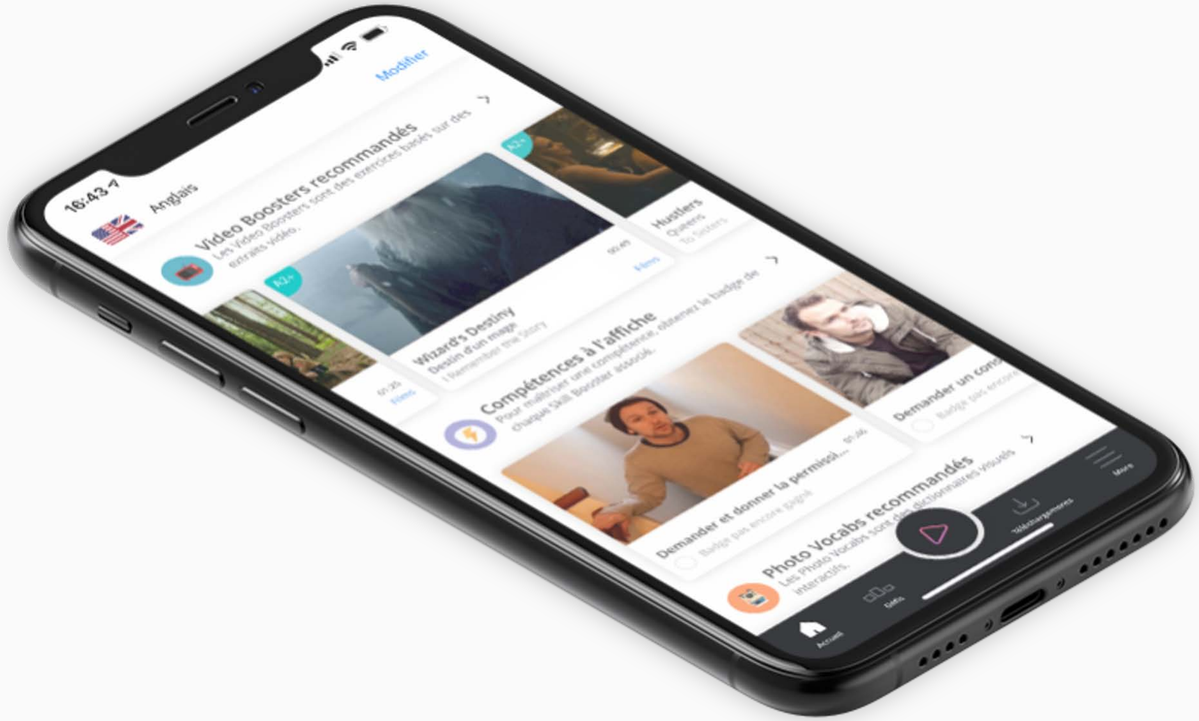
Lingua Attackには、オーセンティックなビデオ（映画やテレビ番組のシーン、ミュージックビデオ、ニュースクリップなど）に基づいた何千ものエクササイズが用意されているので、言語だけでなく、文化的な学習も可能です。

毎週新しいユニットが公開され、学習ユニットカタログには常に新しいコンテンツが追加されています。

学習者のやる気を引き出すには？

Lingua Attackでは、ビデオ、特に最新の映画やテレビ番組からのクリップを学習者のインプットの主な形式として使用することで、学習者の興味を引き、言語学習への関心を高めることができます。

学習者のモチベーションは、魅力的で直感的に分かりやすいユーザーインターフェース、ウェブ版のすべてのコンテンツと機能を備えたアプリの利用、そしてゲーム感覚で取り組めるエクササイズによってさらに強化されます。



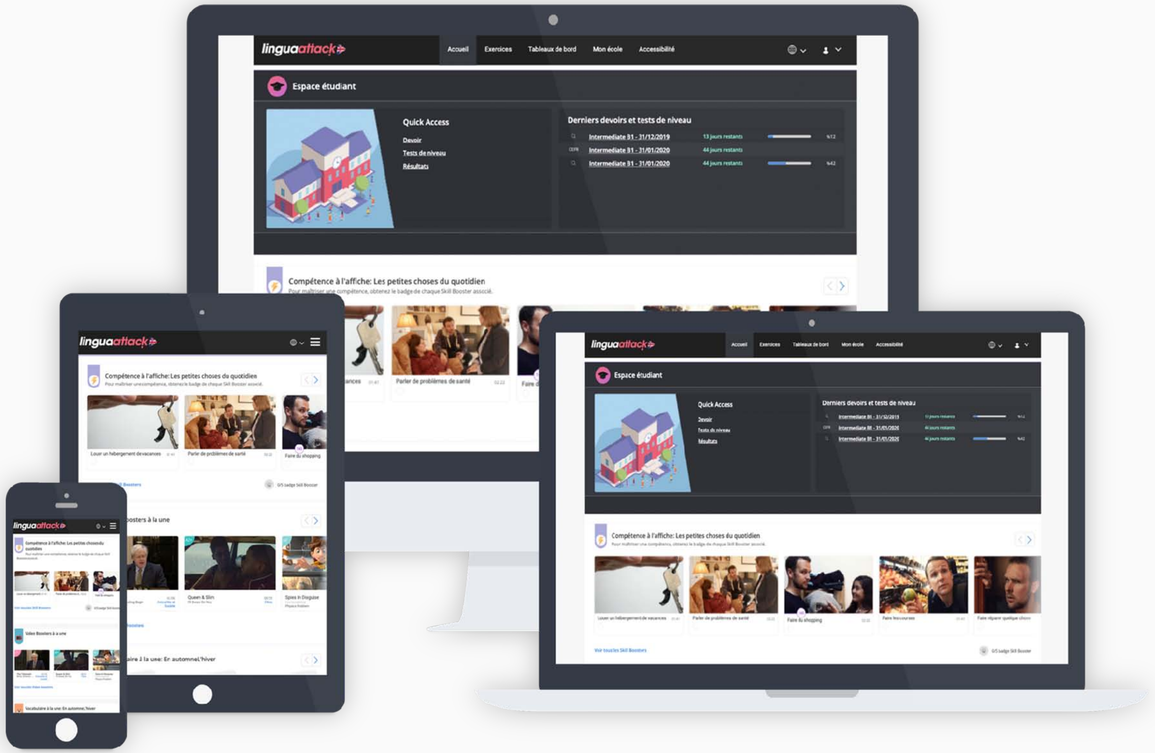
Entertainment Learning

レスポンシブデザインのウェブサイトとアプリ

Lingua Attack はウェブサイトとアプリで利用が可能です。ユーザーアカウントは両間で同期されており、学習者はウェブサイトまたはアプリで同じログインを使用し、同じ個人学習データにアクセスします。

行政・機関・組織のあらゆるニーズに対応するプラットフォーム

Lingua Attackのプラットフォームは、文部科学省、学校や大学から自治州、国家機関といったあらゆる種類と規模の組織や行政のニーズに対応しています。



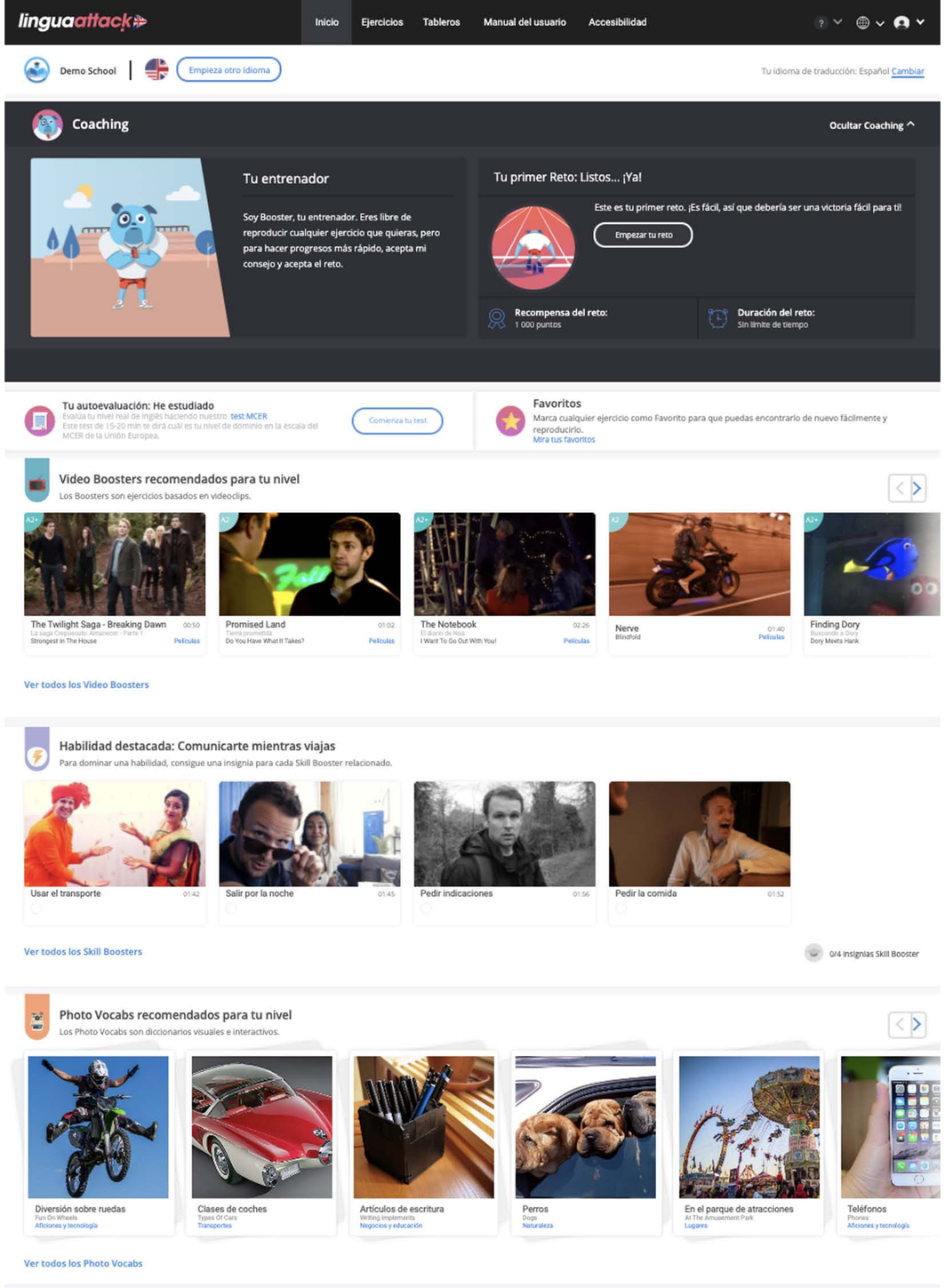
linguaattack

App Store

qioz

Google Play

Do you speak Jeun'Est



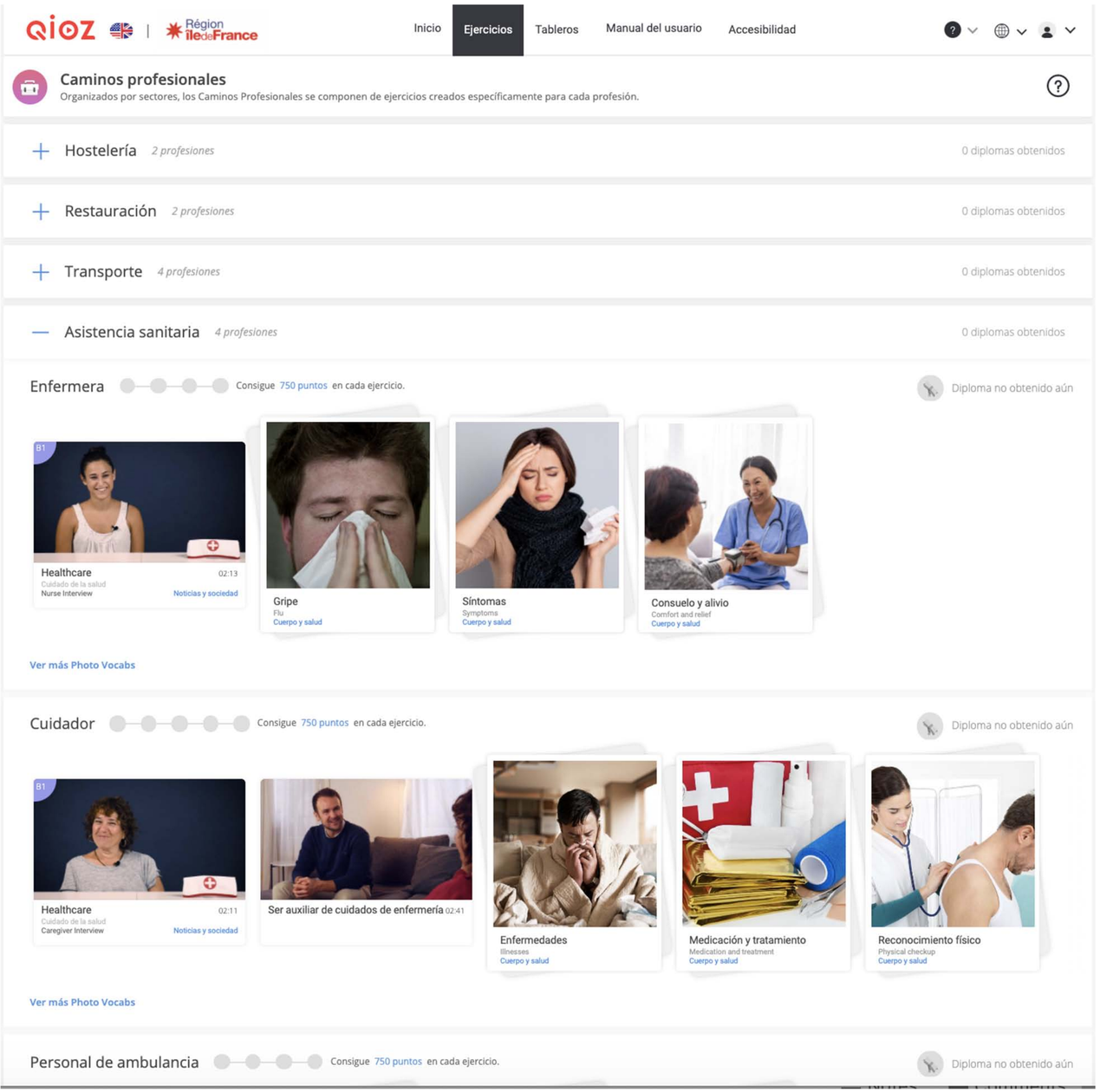
linguaattack

Lingua Attack は、37 カ国に渡り、中学校や大学、トレーニング機関
そして企業で使用されています。

- ユーザーアカウントは、教師モードもしくは生徒モードで設定することができます。教師モードには、クラスやグループの作成や、課題の作成、評価テストのスケジュール設定、生徒のパフォーマンスやプラットフォームのアクティビティの監視などの機能満載の学習管理システムが設けられています。

- ユーザーアカウントをオートノマスラーナーモード(自律学習者モード)に設定することもできます。このモードでは、学習者はバーチャルコーチの指導を受けながら、一定期間ごとに評価テストを受け、学習状況に応じて学習経路が提案されます。

Entertainment Learning



2018年、フランスのパリ市とその周辺から成り立つ、イル＝ド＝フランス地域圏（人口1200万人以上）は、15歳以上の全地域住民を対象にした外国語（英語、スペイン語、ドイツ語、フランス語）無料学習の公教育サービスの競争入札を発表しました。

Lingua Attackが受注し、2019年5月にはQIOZというサービス名でサービスが開始されました。

- 2020年に契約を拡大し、ポルトガル語と北京語の2つの学習言語を追加
- 同年、地域とのさらなる合意により、地域の学校情報システムとの統合を経て、45万人以上の生徒が通う地域全ての高校に教育版のサービスを展開

Entertainment Learning

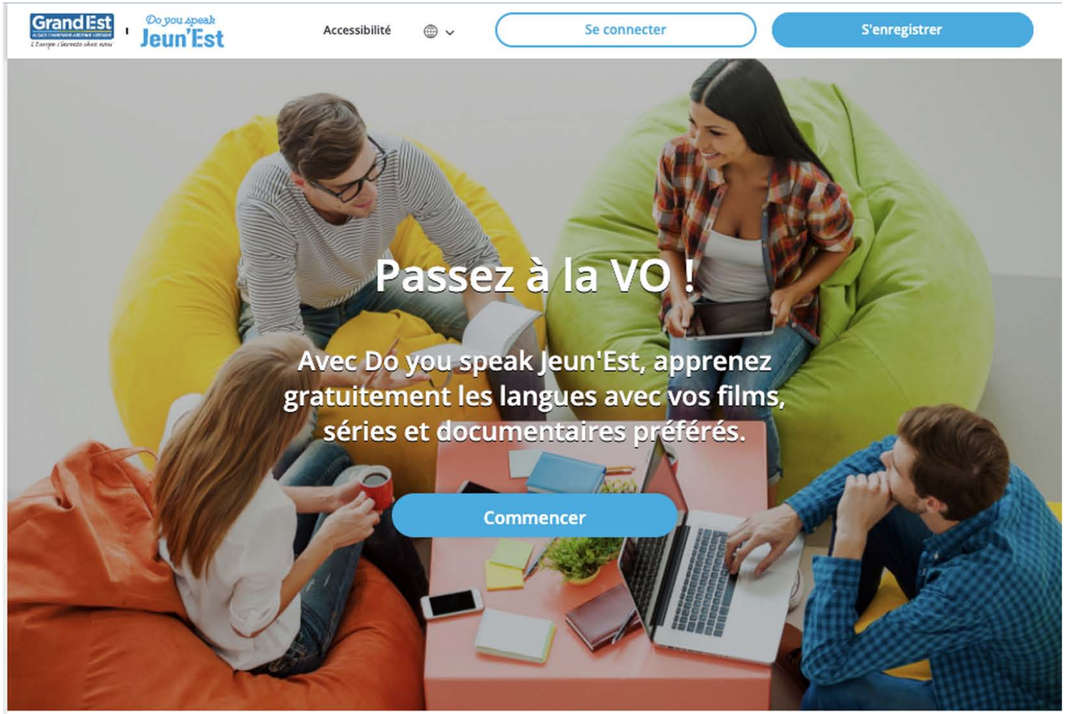
QIOZ

QIOZは、現在世界で最も充実した無料の一般向け語学学習サービスで、900万人の地域住民が利用しています。

このサービスの目的

- 地域住民の雇用の可能性、
  そして職務上の流動性を高めること
- 対内投資や雇用創出のために
  外国企業にとっての地域の魅力を高めること
- 国際的なトップ観光地としての
  地域の魅力を維持・向上させること

Région îledeFrance

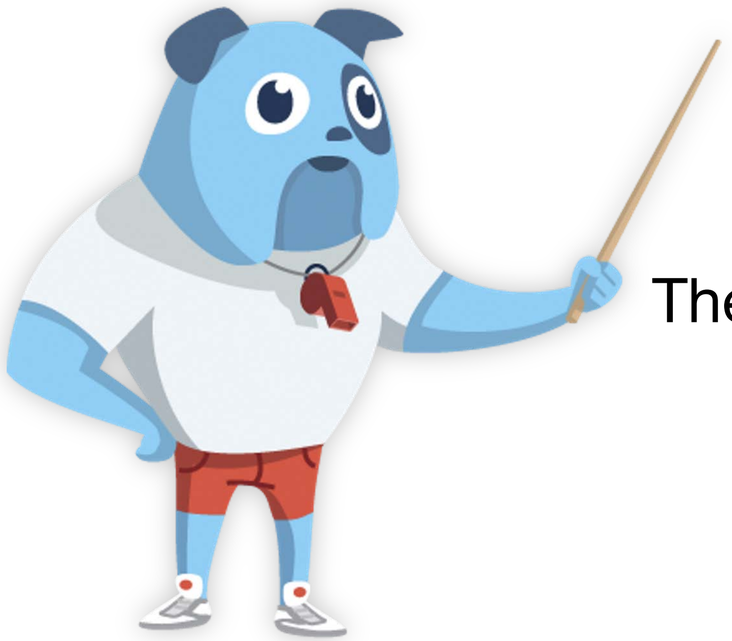


2020年後半、グラン・テスト地域圏(ストラスブール、メス、ランス、ナンシーの主要都市を含むフランスのもうひとつの主要行政区)は、15歳から29歳までの若者、求職者およびこの地域の従業員向けに言語学習の公共教育サービスの入札を発表し、Lingua Attack社が受注にこぎつけました。

2021年1月下旬には、同地域のブランド「Do You Speak Jeun'Est」のもと、アカウント作成や若者向けオンラインポータル「Jeun'Est」との認証連携などのサービスをウェブ上で開始しました。

Grand Est
ALSACE CHAMPAGNE-ARDENNE LORRAINE
L'Europe s'invente chez nous

linguaattack



The Learning Units

Entertainment Learning

ビデオブースター

生きた英語が学べる
膨大なエクササイズカタログ

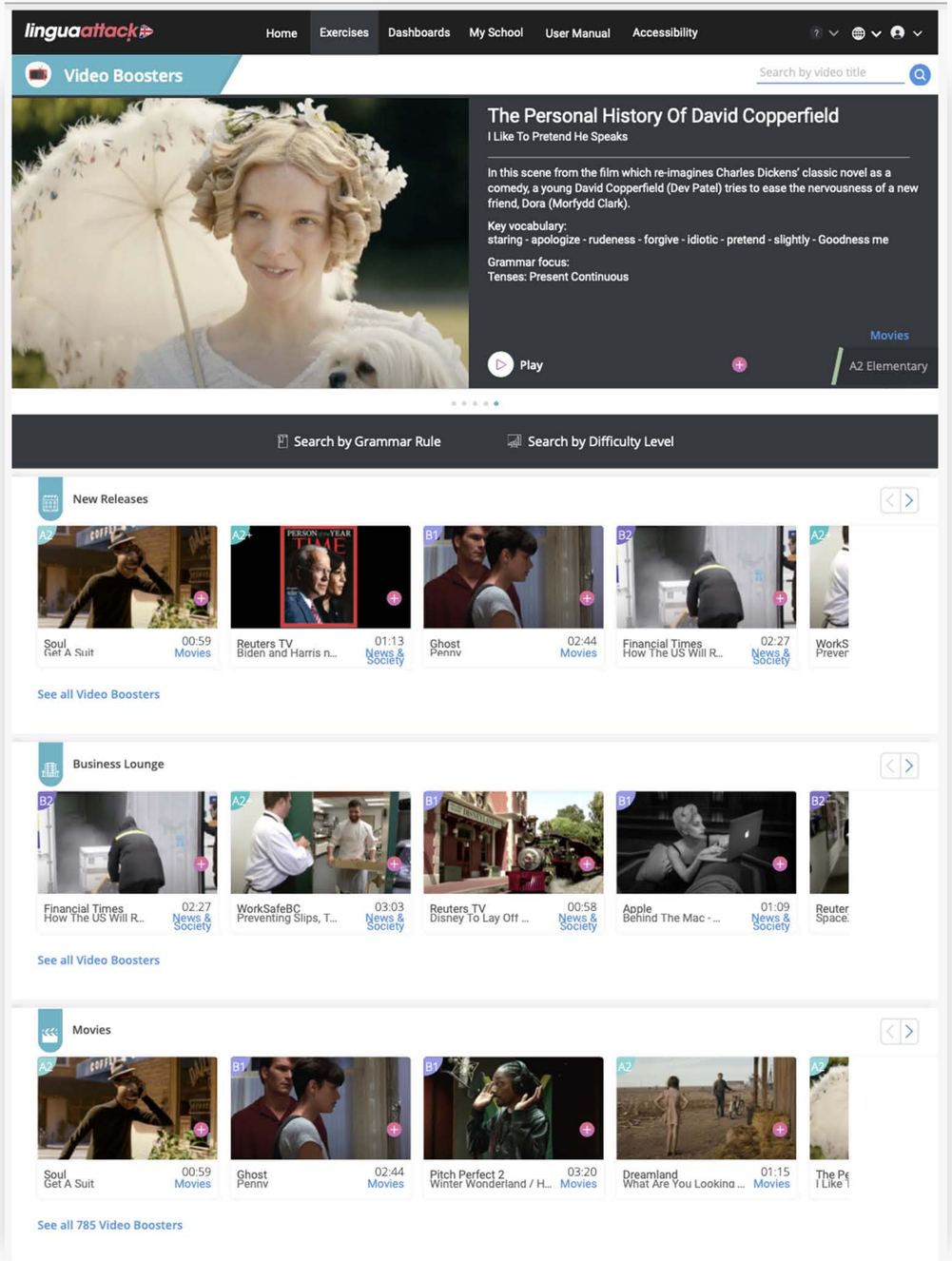
ビデオブースターでは、実際に話されている言語を学習することを目的に、映画やテレビ番組、ミュージックビデオ、ニュースやドキュメンタリーなどの映像を使った練習問題が準備されています。

英語学習用として1,400本以上、その他の言語学習用には200本以上収録されています。
また最新の映画やニュース、文化的なイベントに合わせて、新しいビデオブースターが週に数回公開されます。

カテゴリー
ビデオブースターのカタログは、幅広いカテゴリーで構成されています。

- 映画
- テレビ番組
- ミュージック
- ニュースと社会
- レジャー
- ビジネス

検索とフィルタリング
高度な検索ツールにより、様々な条件でフィルタをかけて検索することができます。CEFRの難易度、番組のタイトル、クリップのタイトル、公開日、文法ルールなど、様々な条件でビデオブースターをフィルタをかけ検索することができます。
お気に入りリストに追加し、後で使用したりや修正したりすることも可能です。



Entertainment Learning

ビデオブースター

没入型マルチステップ エクササイズ

ビデオブースターは、文脈に沿ったボキャブラリーと焦点となる文法ポイントを用いた、没入型の言語学習を可能にします。このアクティビティは、リスニング、リーディング、ボキャブラリー、文法といった複数の言語スキルを網羅しています。
各ユニットは、短いビデオクリップに基づいています。ビデオブースターは8つのステップで構成されており、約15分で完了できるエクササイズです。

ボキャブクイックビュー
キーとなる8つの語彙項目を発音や定義、サンプル文章を用いた説明

ビデオ
字幕やその他の補助手段なしでビデオにどっぷり没入

コンプリヘンション(理解度テスト)
要点の理解度を確認するための4つの多肢選択形式問題

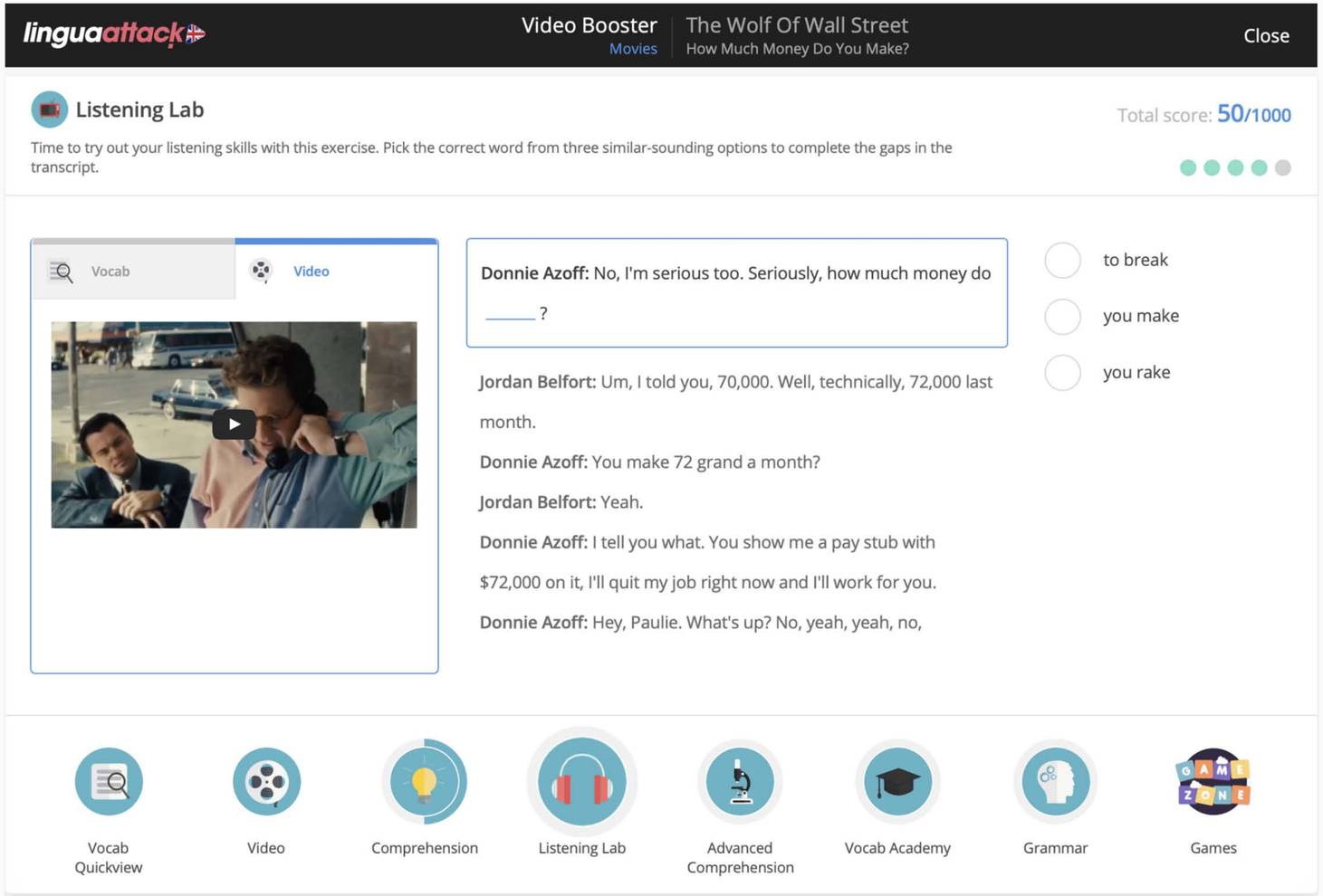
リスニングラボ
対話のトランスクリプトを解き明かす穴埋め問題

アドバンスド コンプリヘンション(上級理解度テスト
コンプリヘンションよりも複雑な2つ以上の問題(トランスクリプトあり

ボキャブアカデミー
8つのキーとなる語彙項目のうち5つが使用された
ビデオと同じような文脈で書かれたパラグラフ

グラマー
ビデオの対話で使用された文法規則や使い方を学習＆実践

ゲーム
重要なボキャブラリーを長期間定着させるための２つの反復練習ゲーム



Entertainment Learning

フォトボキャブ

340以上のテーマ別ビジュアル辞書

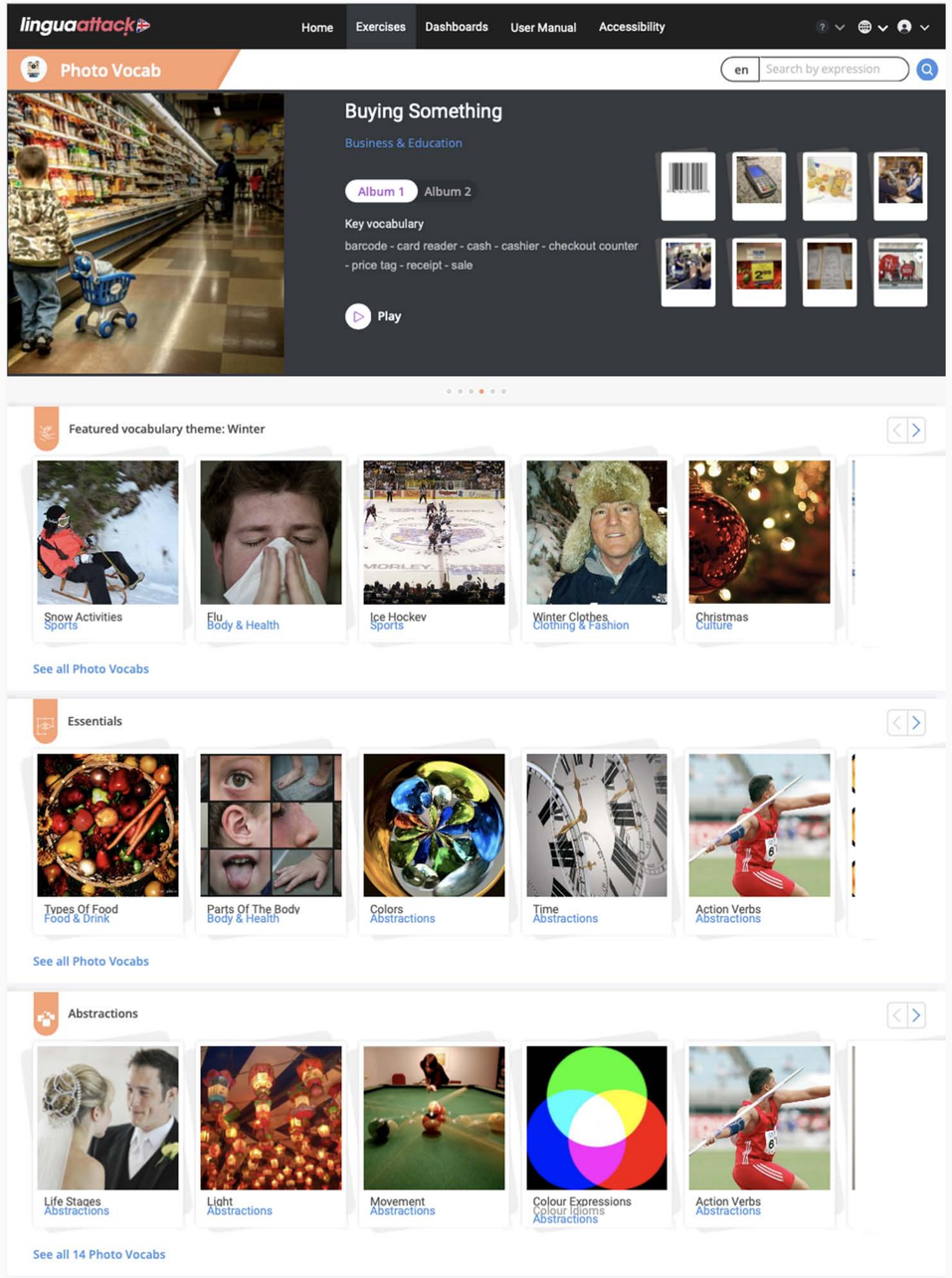
外国語の学習には語彙力の強化が欠かせません。フォトボキャブは、16の語彙項目で構成される双方向の写真で見る辞書で、新しい語彙の習得を効果的で楽しいものにするためにデザインされています。

フォトボキャブには340以上のテーマがあり、1つの言語につき4,000以上の表現やボキャブラリーが含まれています。

カテゴリー
フォトボキャブはカテゴリー別に分類されています。

- アブストラクション(抽象的なもの)
- 身体と健康
- 文化
- 家
- 場所
- 趣味とテクノロジー
- 自然
- 食べ物・飲み物
- 社会
- スポーツ
- 交通
- ビジネス・教育
- 衣類・ファッション
- 旅行

検索条件
学習言語または選択した表示言語での語彙項目の検索が可能です。
エッセンシャルセクションには、習得必須の基本的なボキャブラリーがまとめられています。



Entertainment Learning

スキルブースター

日常生活やビジネスの場面で役立つ33のビデオエクササイズ

教育的なビデオをベースにしたエクササイズで、日常生活やビジネスで最も一般的に使われる英語に慣れ親しむことができます。

ユーチューバーとの共同制作

ユーチューバーとコラボレーションしたショートビデオを基にスキルブースターのユニットは構成されており、6つの学習可能言語全てにビデオが用意されています。
ビデオ制作者の創造性やユーモア、生きた英語が使われていることが、このアクティビティの魅力です。
また語彙分野は、言語の専門家によって定められています。

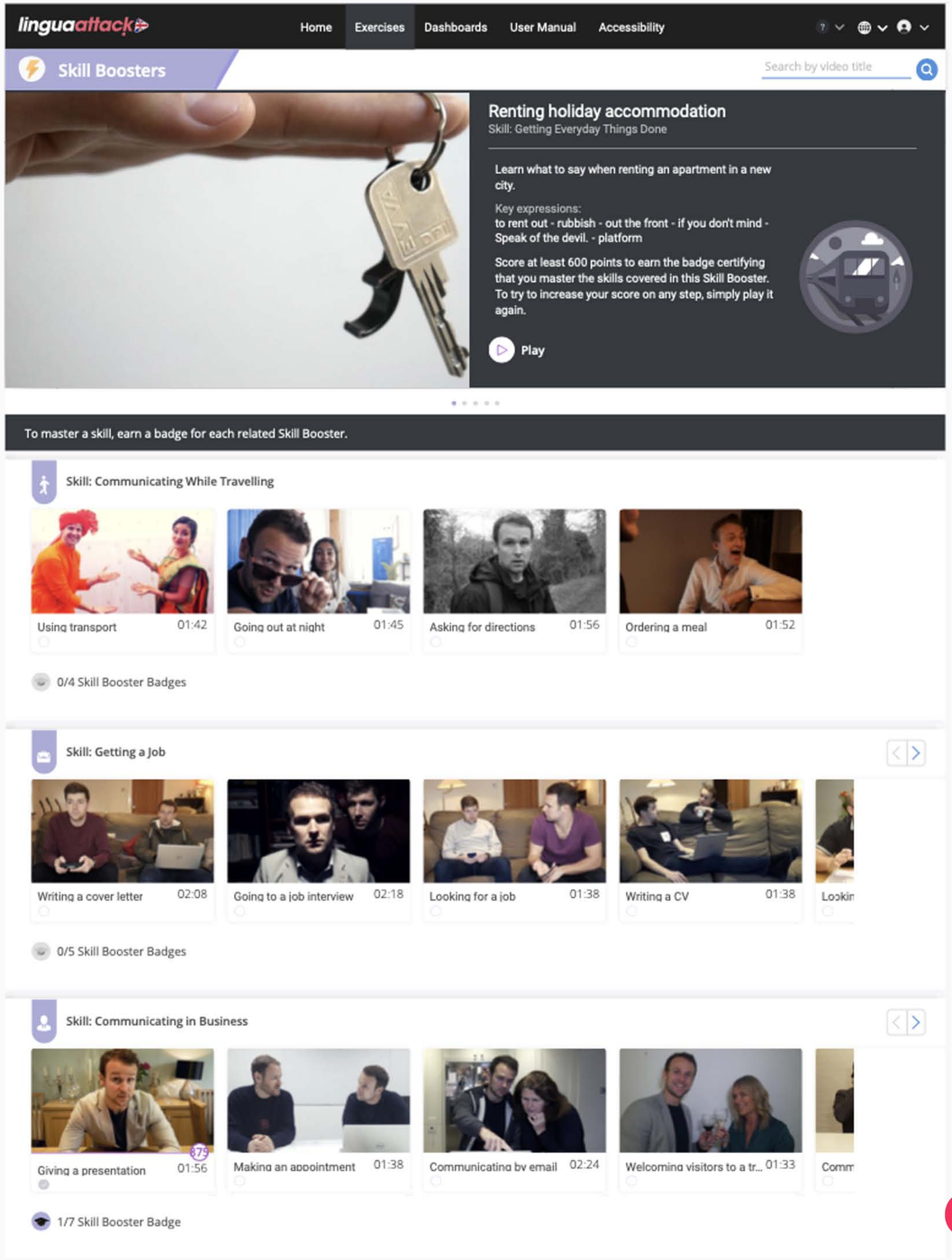
様々な言語状況に対応

33のスキルブースターは、6つのテーマで構成されています。

- 毎日の仕事をこなす
- 自分のメッセージを伝える
- 旅先でのコミュニケーション
- ビジネスでのコミュニケーション
- 来客を迎える
- 就職をする

バッジ

ブロンズ、シルバー、ゴールドのバッジは学習者の習熟度を示しており、
スキルブースターで得たスコアに応じてバッジがアンロックされます。



Entertainment Learning

スターターラボ

全20話の初心者用アニメシリーズ

スターターラボは、初心者向けに特別に設計された学習ユニットです。

ターゲット言語に集中して学習出来るようにシンプルなアニメ形式で作成されており、エピソードごとに特定のテーマが取り上げられています。

リニアプログレッション

言語学習の最初のステップをより良くサポートするため、スターターラボでは1から20までのエピソードが直線的にアンロックされるようになっています。

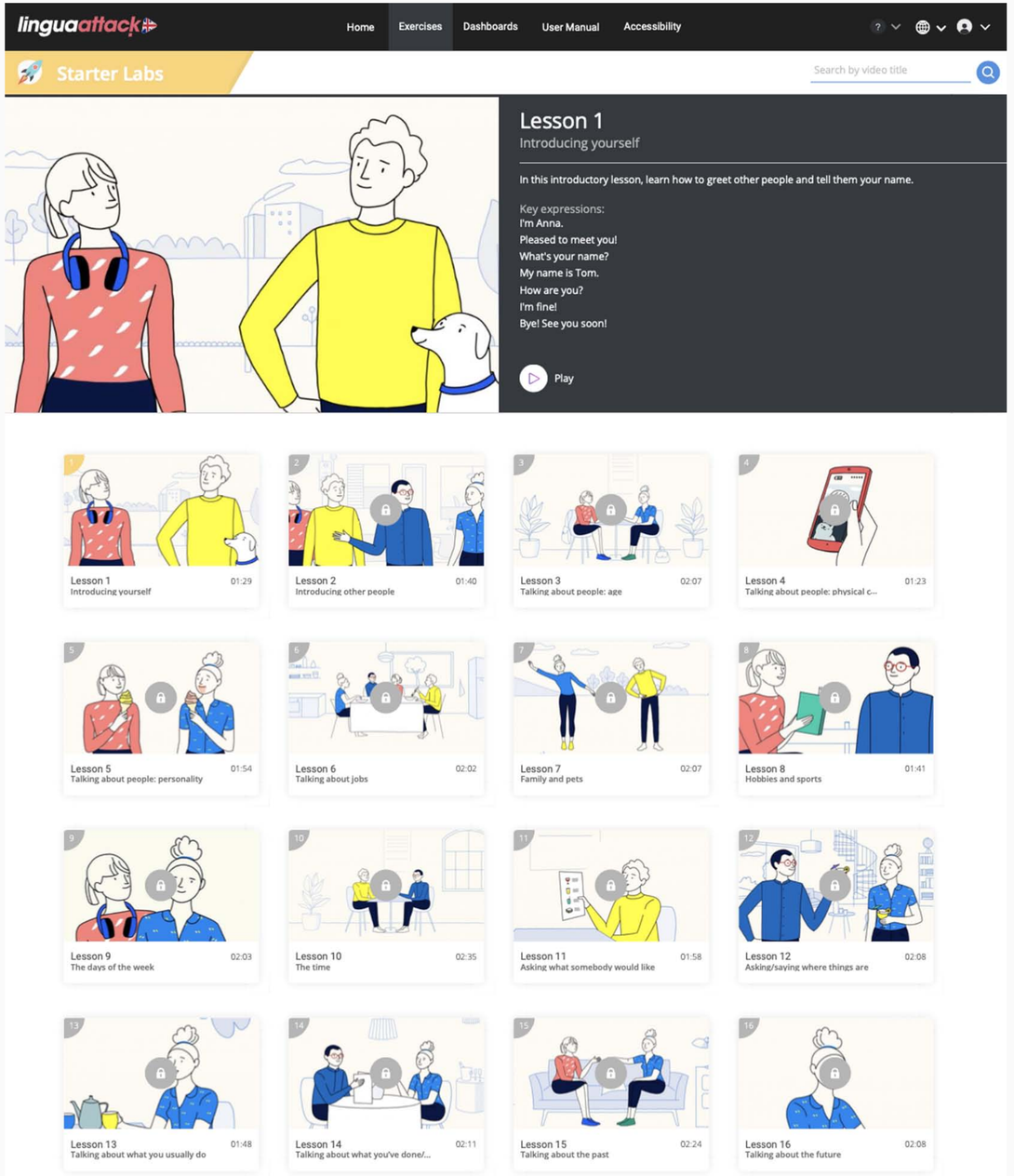
言語学習をスタートさせるためのテーマ

20本のエピソードでは基本的な構造と表現が徐々に紹介されます。

- 自己紹介、他の人の紹介、年齢、外見
- **まったくの初心者でも参加できるアクティビティ**

スターターラボのビデオは明確でハッキリしており、ボキャブラリーに焦点を当てています。

またカメのアイコンをクリックすることにより、スロー再生することが可能なので対話をよりハッキリと聞くことができます。



Entertainment Learning

linguaattack

Learning experience and progress tracking

Entertainment Learning

レベル評価テスト

言語能力を定期的に評価するためのアダプティブテスト

言語能力評価の専門家の協力を得て設計されたレベル評価テストでは、20分以内に学習者の言語能力を評価できます。

このテストでは、学習者をCEFR（ヨーロッパ全体で外国語の学習者の習得状況を示す際に用いられるガイドライン）のA1レベルからC2レベルに位置づけます。

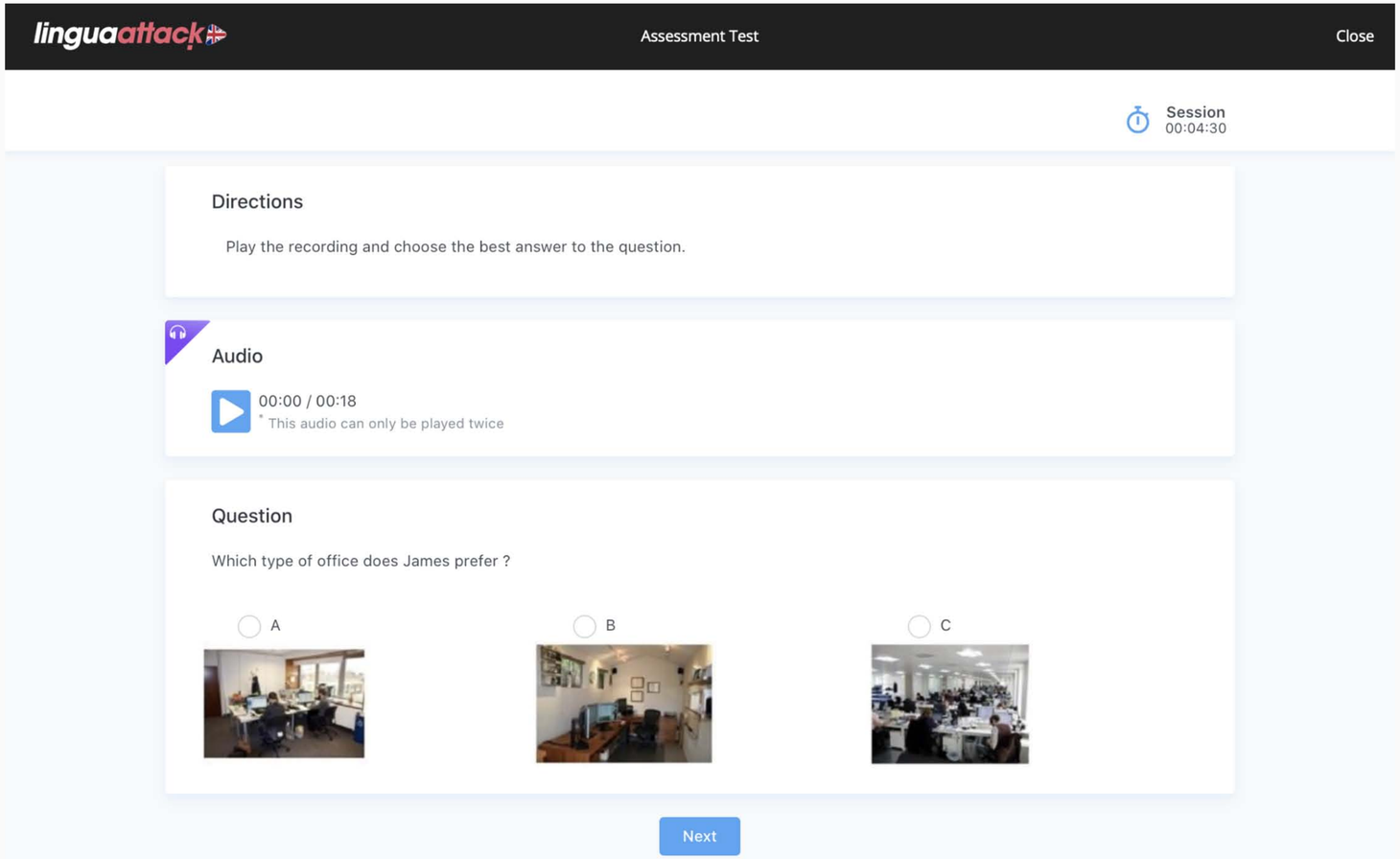
学習者はテストの結果を確認し、証明書を印刷、またはダウンロードすることができます。

定期的な評価

自己申告評価と実際の英語力に差がないか確認するため、最初にプレースメントテスト(配置テスト)が実施されます。

アダプティブテスト(適応型テスト)

10,000ポイントごとに生成される評価テストは、各言語につき 240問のデータベースから生成されます。適応的なテスト構造のため、問題の難易度は過去の回答によって異なります。テスト問題はアルゴリズムによって動的に選択され構成されるので、利用可能なテストの数はほぼ無限大となっています。



Entertainment Learning

ラーナーゾーン
学習者仕様にパーソナライズされたダッシュボードで学習の進み具合を管理

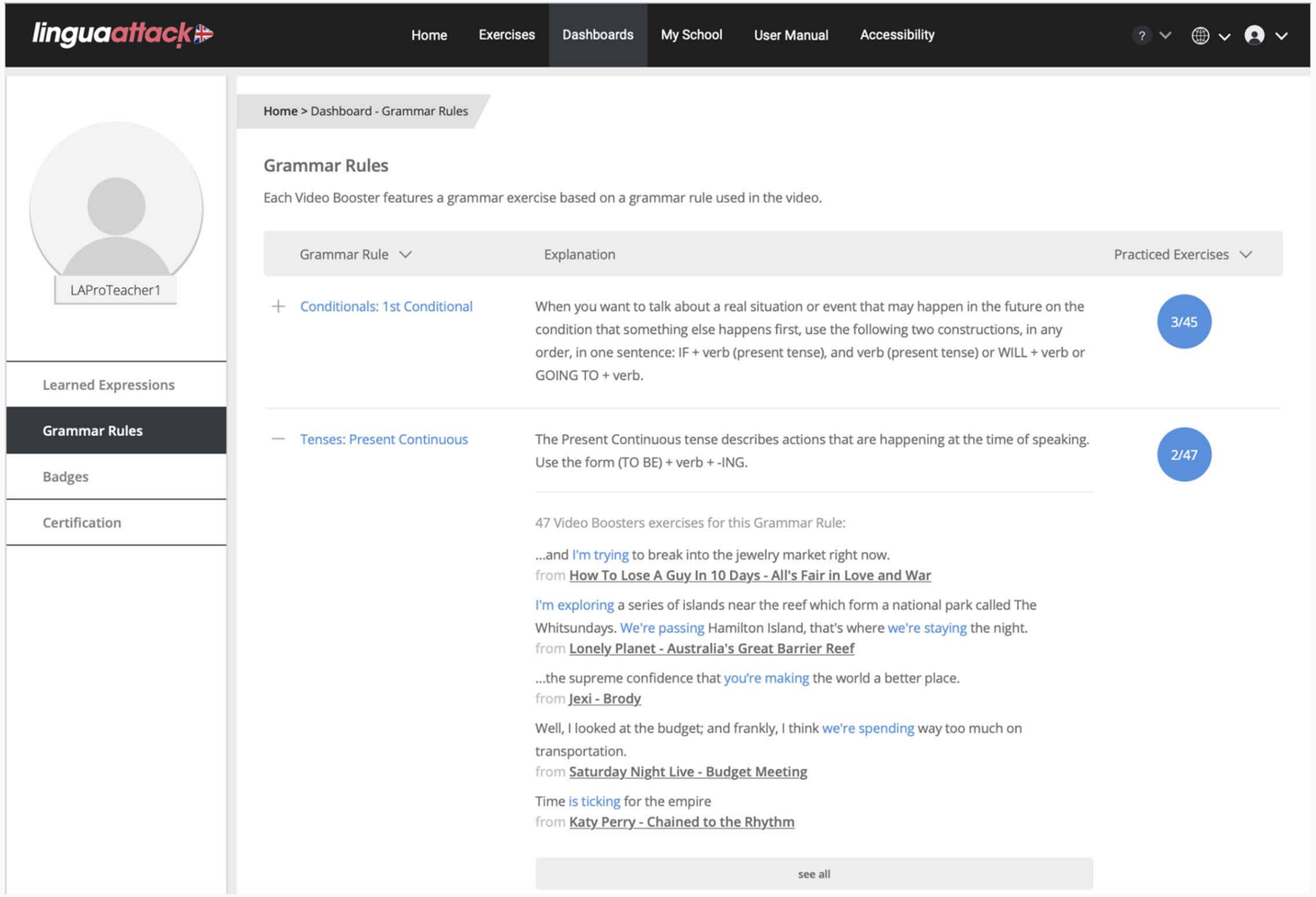
学習活動の詳細な履歴へのアクセスが可能です。

チュータリングモードで特定のクラスに関連付けられている場合には、宿題のアサイメントや関連するスコアにもアクセスできます。

ダッシュボード

このセクションでは、主な学習データへのアクセスと進み具合の管理が可能です。

- 完了したアサイメントの結果(オートノマスラーナーモードの場合)
- 学習したボキャブラリーの暗記レベルと
  そのボキャブラリーが出てきた学習ユニットへのリンク
- 学習した文法規則と練習問題へのリンク
  （各言語ごとに基本的な文法規則を60個収録)
- 過去の CEFR レベルの評価テストの結果
- スキルブースターで獲得したバッジ
- 公式テストの模擬試験結果



Entertainment Learning

Entertainment Learning

お問合せ
iJapan 株式会社 / マンゴスチームス – mangoSTEEMS Japan
〒101-0047 東京都千代田区内神田1−5−16 アルテ大手町9階

japan@mangosteems.com
電話番号： 03-5577-4899

https://www.mangosteems.co.jp/lingua-attack